

spojka L NORDIC ALUMINIUM

L-konektor tříkruhový zrcadlový B, materiál plast barva černá, 3x230V, 3x16A, IP20, 3F systém NORDIC ALUMINIUM - GLOBAL TRAC - LIVAL

Popis:

L-konektor 3x230V, IP20, pro třífázový lištový systém, NORDIC ALUMINIUM - GLOBAL TRAC - LIVAL

Další specifikace:

Použití: Slouží pro pevné rohové spojení dvou lišt

Napájení: 230V/50Hz

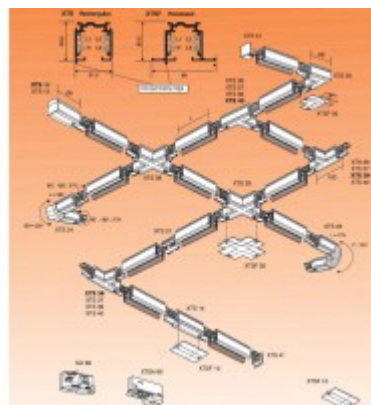
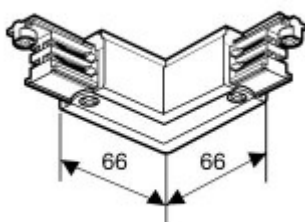
Krytí: IP20 - Výrobek je určen pro instalaci v suchém prostředí v interiérech.

Materiál těleso: plast

Záruka: 24 měsíců.

Obvyklá dodací lhůta: 5 týdnů.

Obrázky produktu a ukázky realizace:



Kód	Název	Cena	Cena vč. DPH
XTS35-2	spojka L NORDIC ALUMINIUM - L-konektor tříkruhový zrcadlový B, materiál plast barva černá, 3x230V, 3x16A, IP20, 3F systém NORDIC ALUMINIUM - GLOBAL TRAC - LIVAL Dodavatel: A-LIGHT s.r.o., Vranovská 1226/94, 614 00 Brno, Česká republika. Tel.: +420 545 213 267, www.svetlo-svitidla-osvetleni.cz	779,50 Kč	943,20 Kč

Veškeré údaje uvedené na této stránce jsou pouze informativní a výrobce může skutečné vlastnosti výrobku z různých důvodů bez předchozího upozornění změnit. Proto je nutno se po zakoupení řídit technickými údaji a podmínkami uvedených u vlastního výrobku. Pokud skutečné vlastnosti výrobku techniky či jinak neodpovídají údajům uvedeným na této stránce, nebo požadavkům spotřebitele, lze zboží bez udání důvodu ve lhůtě stanovené zákonem vrátit.

Na veškeré zboží je vydáno prohlášení o shodě v souladu s nařízením vlády 17/2003 Sb.

Svitidla a jejich příslušenství jsou elektrotechnické výrobky a podmínky jejich instalace se řídí příslušnými harmonizovanými normami ČSN-EN. Vyhodnocení možnosti aplikace a provedení instalace musí provádět osoba s elektrotechnickou kvalifikací a platnými oprávněními. Neneseme odpovědnost za škody způsobené neodbornou instalací.

<https://www.svetlo-svitidla-osvetleni.cz/nordic-aluminium-lival-spojka-l-nordic-aluminium-xts35-2-l-konektor-triokruhovy-zrcadlovyy-b-material-plast-barva-cerna-3x230v-3x16a-ip20-3f-syste-m-nordic-aluminium-global-trac-lival-noa0>

